



BANANAGRAMS TACTILE ET RELIEF

Le **jeu de lettres tactile et relief**

Bananagrams est une adaptation inclusive du célèbre jeu de mots rapides, spécialement conçue pour les **personnes aveugles ou malvoyantes**.

Grâce à des **lettres en relief** faciles à toucher, à une organisation tactile intuitive et à une manipulation fluide, ce **jeu de lettres tactile** permet à tous — joueurs **déficients visuels** ou voyants — de jouer de manière **autonome** et **stratégique**, sans dépendre de la vue.

Accessible, rapide à prendre en main et hautement interactif, **Bananagrams tactile** combine **créativité linguistique, réflexion** et esprit de compétition, le tout dans un format **inclusif** parfaitement adapté à des parties en famille, entre amis ou en ateliers éducatifs.

DESCRIPTIF

LETTRES EN RELIEF POUR UNE LECTURE TACTILE INTUITIVE

Contrairement aux jeux de lettres traditionnels axés sur la reconnaissance visuelle, le **jeu de lettres tactile et relief Bananagrams** a été conçu pour offrir une expérience de **lecture tactile** immédiate :

- **lettres en relief** perceptibles au toucher, facilement identifiables sans assistance visuelle ;
- symboles clairs et distincts, adaptés à l'exploration tactile ;
- organisation des pièces pensée pour encourager une manipulation fluide ;
- matériau texturé et stable, agréable au contact des doigts.

Cette conception tactile permet aux joueurs **aveugles** ou **malvoyants** de reconnaître rapidement chaque lettre, de former des mots et de suivre la progression du jeu en toute autonomie.

COMMENT JOUER AU BANANAGRAMS TACTILE ?

Le principe du **jeu de lettres tactile et relief** reste fidèle à l'esprit du Bananagrams original, tout en étant parfaitement adapté pour une lecture au toucher :

- Chaque joueur pioche un certain nombre de **lettres tactiles** en fonction du nombre de participants.
- Les joueurs utilisent leurs lettres pour construire des mots croisés personnels, en les regroupant et en les réorganisant pour épuiser leurs lettres le plus rapidement possible.
- La partie se déroule en temps réel : chacun construit son réseau de mots sans tour défini.
- Le premier joueur à utiliser toutes ses lettres annonce « Split ! » et gagne la manche après vérification des mots.

L'adaptation tactile garantit que toutes ces actions peuvent être réalisées sans appui visuel, simplement en explorant les lettres du bout des doigts.

UN JEU INCLUSIF, RAPIDE ET CONVIVIAL

Le **Bananagrams tactile et relief** s'intègre parfaitement dans différents contextes :

- loisirs familiaux et parties entre amis, réunissant joueurs voyants et non voyants ;
- ateliers ludiques adaptés, en IME, centres médico-sociaux ou associations ;
- écoles inclusives, pour encourager la manipulation tactile et linguistique ;
- activités intergénérationnelles, stimulant la communication et l'échange.

Ce jeu favorise la **créativité linguistique**, l'**interaction sociale** et l'esprit de compétition, tout en restant facile à jouer dès les premières minutes.

STIMULE LES COMPÉTENCES TACTILES ET COGNITIVES

Au-delà du plaisir du jeu, le **jeu de lettres tactile et relief Bananagrams** contribue à :

- développer la **perception tactile** fine, grâce à l'identification précise des lettres ;
- stimuler la **réflexion linguistique** et la construction de mots ;
- renforcer la **mémoire** et la rapidité de pensée ;
- encourager la **stratégie** personnelle dans la formation de mots efficaces ;
- favoriser la **confiance en soi** dans un jeu autonome et ludique.

Il constitue un excellent support pour l'**apprentissage du vocabulaire**, l'**entraînement cognitif** et la **rééducation sensorielle**.



POUR QUI EST CONÇU LE BANANAGRAMS TACTILE ?

Le **jeu de lettres tactile et relief** s'adresse particulièrement :

- aux personnes **aveugles** ou **malvoyantes** souhaitant un **jeu de lettres accessible** et stimulant ;
- aux familles désireuses de partager des jeux inclusifs ;
- aux enseignants spécialisés et éducateurs en **déficience visuelle** ;
- aux structures médico-sociales animant des ateliers ludiques ou cognitifs ;
- aux écoles inclusives intégrant le jeu comme support pédagogique ;
- aux clubs de loisirs, associations ou groupes intergénérationnels favorisant l'accessibilité.

Sa simplicité d'utilisation, sa dimension tactile et sa profondeur ludique en font un jeu adapté tant aux novices qu'aux amateurs de jeux de lettres.

POINTS FORTS DU JEU DE LETTRES TACTILE ET RELIEF BANANAGRAMS

- **jeu de lettres tactile** accessible pour personnes **aveugles** et **malvoyantes**
- **lettres en relief** facilement identifiables au toucher
- **lecture tactile** intuitive sans dépendre de la vue
- favorise l'**autonomie** ludique, la **créativité** et la réflexion
- stimule la **perception tactile**, la **mémoire** et l'**analyse linguistique**
- **jeu rapide** et convivial, adapté à toute situation sociale
- compatible avec familles, écoles et structures spécialisées
- **facile à apprendre**, même pour les nouveaux joueurs

CARACTÉRISTIQUES

- Sac en tissu zippé
- 144 lettres en noir et braille