



JEU DE 32 CARTES AGRANDIES AVEC BRAILLE

Le **jeu de 32 cartes agrandies avec braille** est une version spécialement conçue pour rendre les **jeux de cartes traditionnels** accessibles aux personnes **aveugles, malvoyantes** ou à faible vision.

Grâce à des **chiffres et symboles surdimensionnés**, des **repères tactiles en braille** et un **contraste visuel renforcé**, ce **jeu de 32 cartes agrandies avec braille** permet une **lecture facile et autonome** des cartes, sans assistance visuelle.

Adapté aux jeux classiques comme la **belote**, le **rami** ou la **bataille**, ce jeu devient un incontournable pour favoriser l'**inclusion ludique**, le **plaisir partagé** et l'**autonomie** des joueurs **déficients visuels** dans leurs loisirs quotidiens.

DESCRIPTIF

ACCESSIBILITÉ MAXIMALE — CONÇU POUR LA LECTURE TACTILE ET VISUELLE

Le **jeu de 32 cartes agrandies avec braille** combine plusieurs éléments pour offrir une **accessibilité optimale** :

- des **chiffres et symboles agrandis** pour une lecture visuelle simplifiée ;
- des **repères en braille** sur chaque carte, permettant une **identification tactile rapide** ;
- un **contraste élevé** entre les couleurs (fond et marquage) pour les **malvoyants** ;
- une **typographie claire et lisible**, pensée pour réduire la **fatigue visuelle**.

Cette conception permet aux utilisateurs **aveugles** ou **malvoyants** de jouer en **autonomie**



complète, sans dépendre d'un accompagnateur pour lire les cartes.

JEU TACTILE ET CONVIVIAL POUR TOUS LES CONTEXTES

Grâce à sa conception accessible, ce **jeu de cartes braille** s'intègre facilement dans différents contextes de vie :

- **loisirs familiaux**, pour partager des parties inclusives avec proches voyants ou non voyants ;
- **ateliers de rééducation visuelle**, pour accompagner l'apprentissage des repères tactiles et visuels ;
- **centres spécialisés**, IME, associations ou structures **médico-sociales** ;
- **activités intergénérationnelles**, favorisant la socialisation et les échanges.

Ce jeu favorise le **plaisir du jeu partagé**, la **communication sociale** et les **moments conviviaux**, tout en répondant aux besoins des utilisateurs à **déficience visuelle**.

ADAPTÉ AUX JEUX DE CARTES CLASSIQUES — SIMPLE ET EFFICACE

Le **jeu de 32 cartes agrandies avec braille** conserve toutes les règles et possibilités des jeux traditionnels, tout en améliorant leur accessibilité :

- idéal pour les jeux de **belote**, **contrée**, **rami**, bourre, échelles, etc. ;
- compatible avec les **règles officielles** des jeux de cartes classiques ;
- utilisation intuitive grâce à une présentation cohérente des valeurs et des repères.

Ainsi, il permet à chacun de participer pleinement sans modification des règles de jeu — seulement avec un **confort de lecture supérieur**.

FAVORISER L'AUTONOMIE ET L'INCLUSION LUDIQUE

Avec ce **jeu accessible**, les joueurs **déficients visuels** peuvent :

- **identifier facilement les cartes**, sans assistance extérieure ;
- **participer activement** aux parties sans dépendre d'un lecteur ou d'un accompagnant ;
- renforcer leur **confiance** dans les activités sociales ;
- partager des **moments ludiques autonomes** avec famille ou amis.

Ce jeu promeut une **inclusion réelle**, où chaque participant joue sur un pied d'égalité grâce à l'**accessibilité** des outils.

POUR QUI EST FAIT CE JEU DE 32 CARTES AGRANDIES AVEC BRAILLE ?

Ce jeu s'adresse particulièrement :

- aux **personnes aveugles ou malvoyantes** souhaitant jouer de manière autonome ;
- aux **seniors** rencontrant une baisse de vision liée à l'âge ;



- aux **familles** désireuses de partager des jeux accessibles ;
- aux **enseignants spécialisés** et éducateurs en activités inclusives ;
- aux **professionnels du médico-social** animant des ateliers ludiques ;
- aux **structures spécialisées** (EHPAD, associations, centres de rééducation visuelle).

Il constitue une **ressource ludique accessible** pour tous les niveaux, du joueur débutant à l'expérimenté.

POINTS FORTS DU JEU DE 32 CARTES AGRANDIES AVEC BRAILLE

- **Cartes agrandies** pour une lecture visuelle facilitée par les malvoyants.
- **Repères en braille** sur chaque carte pour une lecture tactile autonome.
- **Contraste visuel renforcé** améliorant la lisibilité.
- Compatible avec les **jeux de cartes classiques** (belote, rami, bataille...).
- **Jeu inclusif**, stimulant l'autonomie et la participation active.
- **Support ludique convivial**, adapté à la maison, aux ateliers et aux structures spécialisées.
- **Facile à manipuler**, même pour les personnes ayant une motricité fine réduite.

CARACTÉRISTIQUES

- 32 cartes
- Dimensions des cartes : 7,8 cm x 12 cm
- Hauteur des chiffres et lettres : 1,5 cm
- Grammage : 305 g/m²
- Poids du jeu : 100 g
- Fourni avec boîte de rangement