



NON MERCI ! BRAILLE ET RELIEF

Le **jeu de société Non Merci ! en braille** est une adaptation inclusive et tactile du célèbre jeu de cartes stratégique, spécialement pensée pour les **personnes aveugles ou malvoyantes**.

Grâce à des **repères tactiles** précis, à des **symboles en relief** lisibles au toucher et à une présentation ergonomique, il permet à tous les joueurs — **déficients visuels** ou voyants — de participer pleinement à des parties passionnantes, intelligentes et conviviales, sans dépendre de la vue.

Accessible, rapide à prendre en main et profondément interactif, le **jeu de société Non Merci ! accessible** combine **stratégie, prise de décision** et **anticipation** dans un format ludique parfaitement adapté à une utilisation **autonome**.

DESCRIPTIF

UNE VERSION BRAILLE DU JEU NON MERCI ! PENSÉE POUR L'ACCESSIBILITÉ TACTILE

Contrairement aux jeux de cartes classiques nécessitant une lecture visuelle des symboles et des valeurs, la **version braille** de **Non Merci !** a été conçue pour offrir une :

- **lecture tactile** directe des valeurs et des commandes de jeu ;
- **symboles en relief** clairement perceptibles au doigt ;
- **repères braille** intuitifs, positionnés sur les cartes et les indices clés ;
- organisation des pièces claire, facilitant le déroulement fluide des tours.

Cette conception permet une compréhension immédiate des informations tactiles, offrant une expérience de jeu autonome sans aide extérieure.

COMMENT FONCTIONNE NON MERCI ! EN VERSION ACCESSIBLE ?

Le **jeu Non Merci ! en braille** conserve toutes les règles emblématiques qui ont fait son succès, tout en enrichissant l'expérience pour les joueurs **aveugles** ou **malvoyants** :

- À chaque tour, un joueur peut accepter une carte numérotée ou refuser en posant un **jeton tactile** « Non Merci ! » sur la pile.
- Les cartes **braille** montrent clairement leur valeur en relief et en braille pour une **lecture facile**.
- L'objectif est de finir la partie avec le score le plus bas possible en évitant d'accumuler des cartes pénalisantes.
- Les **jetons tactiles** et les **repères braille** permettent une gestion complète des choix de jeu par le toucher.

Cette adaptation tactile garantit que les joueurs peuvent suivre les tours, compter les jetons et analyser les stratégies sans recourir à une lecture visuelle.

UN JEU INCLUSIF, STRATÉGIQUE ET CONVIVIAL

Le **jeu de société accessible Non Merci !** s'adapte à de nombreux contextes :

- loisirs familiaux, pour réunir joueurs voyants et non voyants autour d'un **jeu stratégique** ;
- ateliers ludiques adaptés dans des structures spécialisées, IME, ESE ou associations ;
- écoles inclusives, favorisant l'accès aux **jeux de société** pour tous les élèves ;
- clubs de jeux et activités intergénérationnelles, stimulant la réflexion et l'échange.

Grâce à son format accessible, il favorise les **interactions sociales**, développe les échanges verbaux et mobilise la stratégie et l'anticipation chez tous les participants.

STIMULE LES COMPÉTENCES TACTILES ET COGNITIVES

Au-delà du plaisir du jeu, **Non Merci ! en braille** contribue à :

- renforcer la **perception tactile** fine grâce aux repères en relief ;
- stimuler la **logique**, l'analyse et l'anticipation des choix adverses ;
- améliorer la **mémoire de travail** au fil des tours ;
- favoriser la **prise de décision** autonome dans un contexte ludique ;
- encourager la **communication sociale** entre joueurs.

Il constitue ainsi un excellent support ludique pour l'apprentissage stratégique, l'interaction cognitive et la motricité tactile.



POUR QUI EST CONÇU LE JEU NON MERCI ! EN BRAILLE ?

Ce jeu s'adresse particulièrement :

- aux personnes **aveugles** ou **malvoyantes** souhaitant jouer en **autonomie** ;
- aux familles recherchant un **jeu accessible** à tous ;
- aux enseignants spécialisés et éducateurs en **déficience visuelle** ;
- aux structures médico-sociales animant des ateliers ludiques ;
- aux écoles inclusives et dispositifs d'accompagnement ;
- aux clubs de loisirs et groupes intergénérationnels.

Sa simplicité d'utilisation, son **accessibilité tactile** intégrale et sa profondeur **stratégique** en font un jeu adapté tant aux joueurs débutants qu'aux passionnés de jeux de société.

POINTS FORTS DU JEU DE SOCIÉTÉ NON MERCI ! EN BRAILLE

- **Jeu de société en braille** conçu pour les **personnes aveugles** et **malvoyantes**
- **Repères braille** et **symboles en relief** pour une **lecture tactile** fiable
- Règles originales conservées pour un **jeu stratégique** complet
- Favorise l'**autonomie** et la **prise de décision** sans vision
- Stimule **logique, mémoire** et **anticipation**
- **Jeu inclusif** jouable par déficients visuels et voyants
- Idéal pour **ateliers éducatifs** et activités de **stimulation cognitive**
- **Facile à apprendre**, rapide et convivial

CARACTÉRISTIQUES

- De 3 à 7 joueurs
- A partir de 8 ans
- 33 cartes embossées (8 x 12cm par carte)
- 55 jetons noirs
- 1 règle du jeu en noir fournie
- Dimensions de la boîte 14,7 x 11 x 3 cm
- Poids : 250 g